Durchführungsbestimmungen Mannschaftswettkämpfe U10 des STV

(ab Sommer 2025)

Diese Durchführungsbestimmungen gelten ergänzend zur Wettspielordnung des STV und dessen Zusatzbestimmungen.

Übersicht über die Mannschaftswettkämpfe

Die Mannschaftswettkämpfe U10 werden als Mehrkampf durchgeführt. Sie verbinden Tennis (Einzel und Doppel) mit athletischen Übungen.

	Kleinfeld U10	Midcourt U10
Feldgröße	Kleinfeld	Midcourt
Bälle	stage 3 „red“	stage 2 “orange”
Netzhöhe	80 cm	91,4 cm
Tennis	2-er Team (2 Einzel + 1 Doppel) 4-er Team (4 Einzel + 2 Doppel)	2-er Team (2 Einzel + 1 Doppel) 4-er Team (4 Einzel + 2 Doppel)
Athletik	1. Tennisballweitwurf 2. Schlussweitsprung 3. Grundliniensprint 4. Vier-Ecken-Lauf	1. Tennisballweitwurf 2. Schlussweitsprung 3. Grundliniensprint 4. Vier-Ecken-Lauf

Austragungsmodus Kleinfeld U10 und Midcourt U10

Die Wettbewerbe werden in der folgenden Reihenfolge ausgetragen:

1. Tennis-Einzel
2. Tennis- Doppel
3. Athletik

Anmerkungen 2-er Teams

- Gespielt wird in der Reihenfolge Einzel (Position 2), dann Einzel (Position 1),
- Die Doppelspiele werden analog ausgetragen

Anmerkungen 4-er Teams

- Gespielt wird in der Reihenfolge Einzel (Position 2) und Einzel (Position 4), im Anschluss Einzel (Position 1) und Einzel (Position 3)
- Die Doppelspiele werden parallel ausgetragen

Reihenfolge Athletik

- Beginn mit Tennisballweitwurf, dann Schlussweitsprung sowie Grundliniensprint, zum Schluss der Vier-Ecken-Lauf

Wettkampfwertung 2-er Teams

- **Einzel / Doppel**
  - je gewonnenes Match = 4 Punkte (maximal 12 Punkte)
- **Athletik**
  - je gewonnenen Wettkampf = 2 Punkte (maximal 8 Punkte), bei Unentschieden je ein Punkt pro Team
- **Gesamt:**
  - maximal 20 Punkte
  - Sieger des Wettkampfes ist die Mannschaft mit der größeren Punktzahl.
  - Bei einem Endergebnis von 10:10 endet das Punktspielspiel unentschieden (bei der LMM der Junioren gewinnt dann die Mannschaft, die beim Tennis Einzel und Doppel gewonnen hat)

Wettkampfwertung 4-er Teams

- **Einzel / Doppel**
  - je gewonnenes Match = 4 Punkte (maximal 24 Punkte)
- **Athletik**
  - je gewonnenen Wettkampf = 2 Punkte (maximal 8 Punkte), bei Unentschieden je ein Punkt pro Team
- **Gesamt:**
  - maximal 32 Punkte
  - Sieger des Wettkampfes ist die Mannschaft mit der größeren Punktzahl.
  - Bei einem Endergebnis von 16:16 endet das Punktspielspiel unentschieden. (bei der LMM der Junioren gewinnt dann die Mannschaft, die beim Tennis Einzel und Doppel gewonnen hat)
  -

Weitere Hinweise

- Pro Wettkampf können Ersatzspieler eingesetzt werden. Die Spieler werden entsprechend ihrer Stärke auf den Meldekarten gemeldet. Beim Wettkampf erhalten sie immer die Rangpunkte 1, 2, (3, 4).
- Die Aufstellung in der Athletik kann je Teil-Disziplin geändert werden. Auch im Tennis können im Einzel und Doppel verschiedene Kinder eingesetzt werden.
- Die Pausen zwischen den Wettbewerben betragen maximal 10 Minuten. Muss ein Wettkampf ohne Entscheidung infolge Regens oder Unbespielbarkeit der Plätze abgebrochen werden, so bleibt die Wertung der abgeschlossenen Wettbewerbe bestehen und die noch nicht beendeten Wettbewerbe werden von Beginn an neu ausgetragen.

- Für die Athletikwettbewerbe besteht die Möglichkeit einer Austragung auf einem anderen Untergrund (Parkplatz, Fußweg o. ä.).

- Tritt eine Mannschaft mit weniger als 2 Spielern (4-er Teams mit 3 Spielern) an, wird dies als Nichtantreten zu einem Wettkampf gewertet. In den Wettbewerben dürfen nur die zum Zeitpunkt des Beginns des jeweiligen Wettbewerbes anwesenden Spieler eingesetzt werden.

- **Sind bei 4er-Mannschaften nur 3 Spieler anwesend gelten folgende Bestimmungen:**
  - In den Tenniswettbewerben gewinnt die andere Mannschaft jeweils kampflos die Punkte.
  - Bei allen Staffelwettbewerben werden alle Übungen mit je drei Kindern absolviert.

Wettkampfregeln Kleinfeld (Einzel und Doppel)

- Aufschlag
  - Aufschlag von oben erlaubt (je 1 Versuch) oder Unterhandaufschlag (je 1 Versuch)
  - Der Aufschlag muss in das diagonale Aufschlagfeld gespielt werden.
  - Das ziehen einer Mittellinie ist Pflicht

- Zählweise
  - 2 Kurzsätze, beginnend bei 2:2
  - bei 5:5 wird bis 7 gespielt
  - bei 6:6 gibt es einen Tie-Break (bis 7 Punkte, mit zwei Punkten Unterschied)
  - Ein eventueller 3. Satz wird im Match-Tiebreak (bis 10 Punkte) entschieden.
  - Es gilt die No-Ad-Zählweise (bei Einstand entscheidet der nächste Punkt). In diesem Fall darf bei Einstand der Rückschläger entscheiden, auf welcher Seite aufgeschlagen wird.

- **Hinweise Doppel**
  - Ausgangsstellung aller 4 Spieler vor jedem Punkt hinter den Grundlinien

- Ballmarke
  - 1 Sätze a 3 Stück: **stage 3 „red“** (bei **4er-Mannschaften** 2 Sätze)
  - Es sind neue Bälle der zugelassenen Ballmarke durch die Heimmannschaft zu stellen.
  - Bei der Landesmannschaftsmeisterschaft stellt der STV die Bälle.

Wettkampfregeln Midcourt (Einzel und Doppel)

- Aufschlag
  - Je zwei Versuche (Unterhandaufschlag ohne Aufspringen erlaubt)
  - Der Aufschlag muss in das diagonale Aufschlagfeld gespielt werden.

- Zählweise
  - 2 Kurzsätze, beginnend bei 2:2
  - bei 5:5 wird bis 7 gespielt
  - bei 6:6 gibt es einen Tie-Break (bis 7 Punkte, mit zwei Punkten Unterschied)
  - Ein eventueller 3. Satz wird im Match-Tiebreak (bis 10 Punkte) entschieden.
  - Es gilt die No-Ad-Zählweise (bei Einstand entscheidet der nächste Punkt). In diesem Fall darf bei Einstand der Rückschläger entscheiden, auf welcher Seite aufgeschlagen wird.

- **Hinweise Doppel**
  - Das Doppel wird innerhalb des Einzel-Feldes absolviert (18,29 m x 8,23 m)

- Ballmarke
  - 1 Sätze a 3 Stück: **stage 2 „orange“** (bei **4er-Mannschaften** 2 Sätze)
  - Es sind neue Bälle der zugelassenen Ballmarke durch die Heimmannschaft zu stellen.
  - Bei der Landesmannschaftsmeisterschaft stellt der STV die Bälle.

Athletik

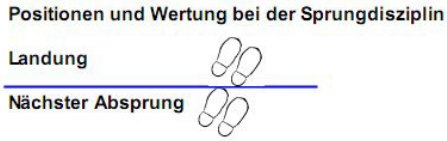
Tennisballweitwurf

- Geworfen wird einarmig wie Schlagballweitwurf aus dem Stand hinter der Abwurflinie. Nach dem Wurf ist das Übertreten erlaubt.
- jeder Spieler/in hat einen Versuch
- die Addition der beiden Würfe ergibt den Gesamtwert. **Sieger ist die Mannschaft mit der größten Gesamtweite.**
- Material:
  - zwei Bälle (Kleinfeld + Midcourt = „normale, gelbe“ Bälle), Maßband (30 m)
- Messgenauigkeit: Dezimeter (z.B. 15,2 m + 15,9 m = 31,1 m)

Schlussweitsprung

- Jede Mannschaft stellt 2 (4) Spieler, die je einen Sprung absolvieren.
- Gesprungen wird mit beiden Beinen hinter der Absprunglinie stehend ohne Anlauf.
- Gewertet wird der dieser Absprunglinie nächst liegende Abdruck (Ferse oder Hand beim Umfallen nach hinten oder ein anderer hinterster Abdruck des Sportlers).
- Hinter dieser jeweiligen Landemarkierung springt der nächste Spieler ab.
- Jeder Spieler/in hat ein Versuch

- die Addition der beiden Sprünge ergibt den Gesamtwert. **Sieger ist die Mannschaft mit der größten Gesamtweite.**



Grundliniensprint

Aufbau

An den beiden Grundlinien werden jeweils zwei Markierungskegel in der Mitte zwischen Doppel- und Einzelauslinie aufgestellt. In der Mitte der Grundlinie ist eine Wechselstelle zu markieren.

Durchführung

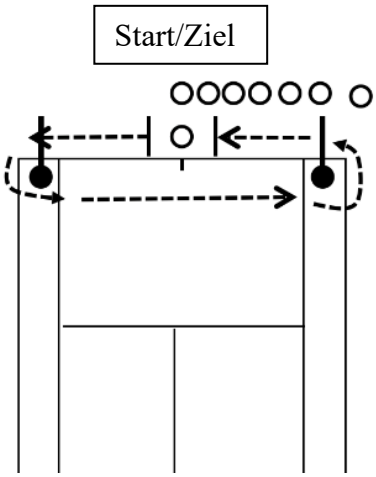
Der erste Läufer der Mannschaft startet auf Kommando von der Mitte der Grundlinie. Nach einem Lauf von der Mitte der Grundlinie zum Wendekegel rechts, um den Wendekegel herum, zum Wendekegel links, um den Wendekegel herum und zurück zur Mitte der Grundlinie wird an der Wechselstelle der Wechselring (Tennisball) übergeben, usw.

Sieger

Sieger ist die Mannschaft, deren zweiter (vierter) Läufer am schnellsten im Ziel ist.

Materialbedarf

- 2 Wechselringe (2 Tennisbälle)
- 4 Markierungskegel
- 4 Markierungen für den Wechselbereich



Vier-Ecken-Lauf

Aufbau

In den vier Eckpunkten des Tennisfeldes (Einzelfeld) werden vier Tennisschläger, jeweils mit dem Griff, zum Eckpunkt gelegt. Ein fünfter Schläger wird in der Spielfeldmitte platziert. Der Griff dieses Schlägers zeigt zum Netz. Auf diesen Schläger werden vier Tennisbälle gelegt.

Durchführung

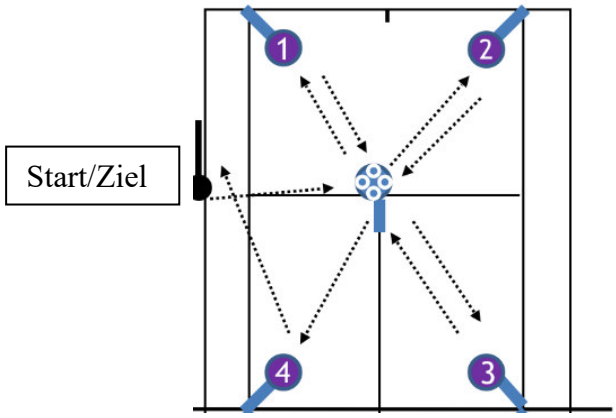
Start: der erste Läufer der beiden Teams startet auf Höhe der Aufschlaglinie hinter der Seitenlinie des Doppelfeldes rechts neben der Start-/Zielstange. Er läuft zunächst zum Schläger in der Spielfeldmitte, holt einen Tennisball und legt ihn auf den Schläger (1) ab. Der Ball muss auf dem Schläger liegen, bevor der nächste Ball aus der Mitte geholt und auf den nächsten Schläger (2) in einer Ecke gelegt wird. Nachdem der Läufer alle vier Tennisbälle in der Reihenfolge eins bis vier abgelegt hat, sprintet er an den Startpunkt und klatscht den nächsten Läufer seines Teams ab. Dazu steht der nächste Läufer rechts neben der Start-/Zielstange. Der zweite Läufer hat die Aufgabe, die Bälle jeweils einzeln und hintereinander in der Reihenfolge vier zu eins auf den Schläger in der Spielfeldmitte zurückzubringen. Der dritte Läufer holt die Bälle wieder in die Mitte zurück und der vierte Läufer bringt sie wieder in die Ecken.

Sieger

Gewonnen hat das Team, dessen zweiter (vierter) Läufer alle vier Bälle auf die Schläger zurückgelegt und am schnellsten im Ziel ist.

Materialbedarf

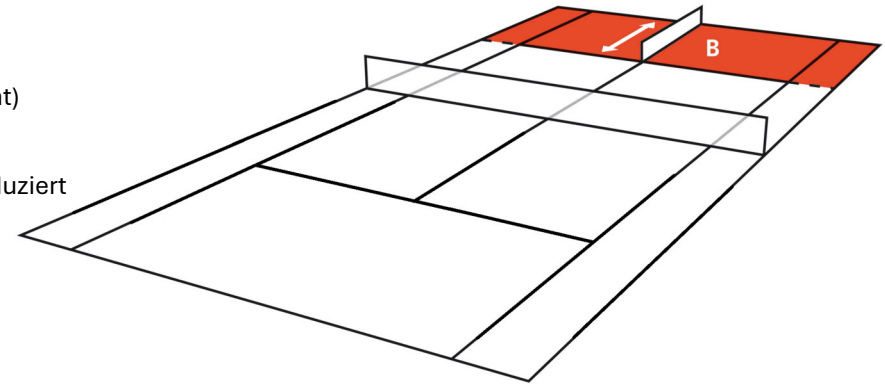
- 8Tennisbälle
- 10 Tennisschläger
- 2 Markierungskegel



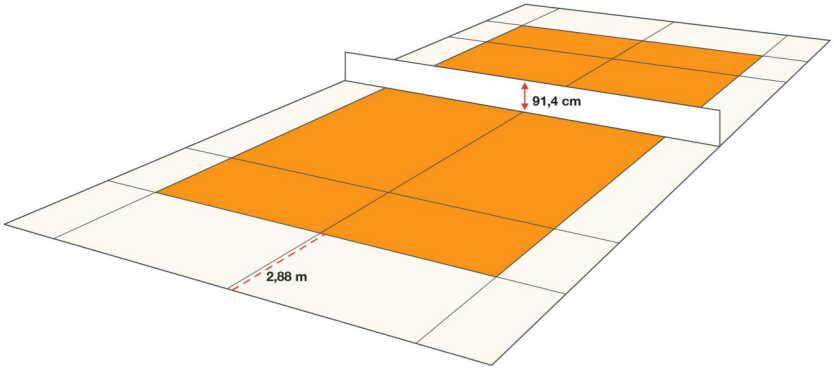
Die Feldgrößen

Kleinfeld

- Platz: 10,97 m x 5,48 m (B) - (Pflicht)
- Netzhöhe: 80 cm
- Bälle: stage 3 „red“, 75% druckreduziert



Midcourt

Platz:

- Einzel: 18,29 m x 8,23 m
- Doppel: 18,29 m x 8,23 Netzhöhe: 91,4 cm
- Bälle: stage 2 „orange“, 50 % druckreduziert